

PRZYRODNICZY WYŚCIG

instrukcja do gry

Liczba graczy: 2 osoby (lub więcej w wariantach alternatywnych)

Materiały: Plansza do gry, 1 kostka do gry, kolorowe kredki (każdy gracz wybiera własny kolor).

Cel gry:

Wspólne wypełnienie planszy kolorami i zdobycie miana mistrza w jak największej liczbie przyrodniczych rzędów!

Wariant Podstawowy (Gra w parach)

1. **Przygotowanie:** Połóżcie planszę między sobą. Każdy z Was wybiera jedną kredkę w swoim ulubionym kolorze.
2. **Rozgrywka:** Gracze rzucają kostką naprzemiennie.
3. **Kolorowanie:** Sprawdź, ile oczek wypadło na kostce, znajdź odpowiedni rząd na planszy i pokoloruj pierwszy wolny obrazek (od lewej do prawej) w tym rzędzie.
 - o *Przykład:* Jeśli wyrzucisz 5 oczek, kolorujesz pierwszy wolny element w rzędzie z kostką z pięcioma oczkami. Następnie ruch przechodzi na drugiego gracza. Jeśli on wyrzuci np. 4 oczka, koloruje element w rzędzie czwartym.
4. **Koniec gry:** Gracie do momentu, aż wszystkie obrazki na planszy zostaną zamalowane LUB do momentu, gdy minie ustalony wcześniej czas (np. 10-15 minut).

Kto wygrywa?

Po zakończeniu gry podsumujcie wyniki w każdym rzędzie osobno:

- W każdym z 6 rzędów wygrywa ta osoba, która zamalowała w nim więcej obrazków (wygrywa kolor danego gracza).
- W tej grze nie ma przegranych! Zazwyczaj układ oczek na kostce sprawia, że jeden gracz wygrywa w kilku rzędach, a drugi w pozostałych. To świetna zabawa z dużą dawką uśmiechu!

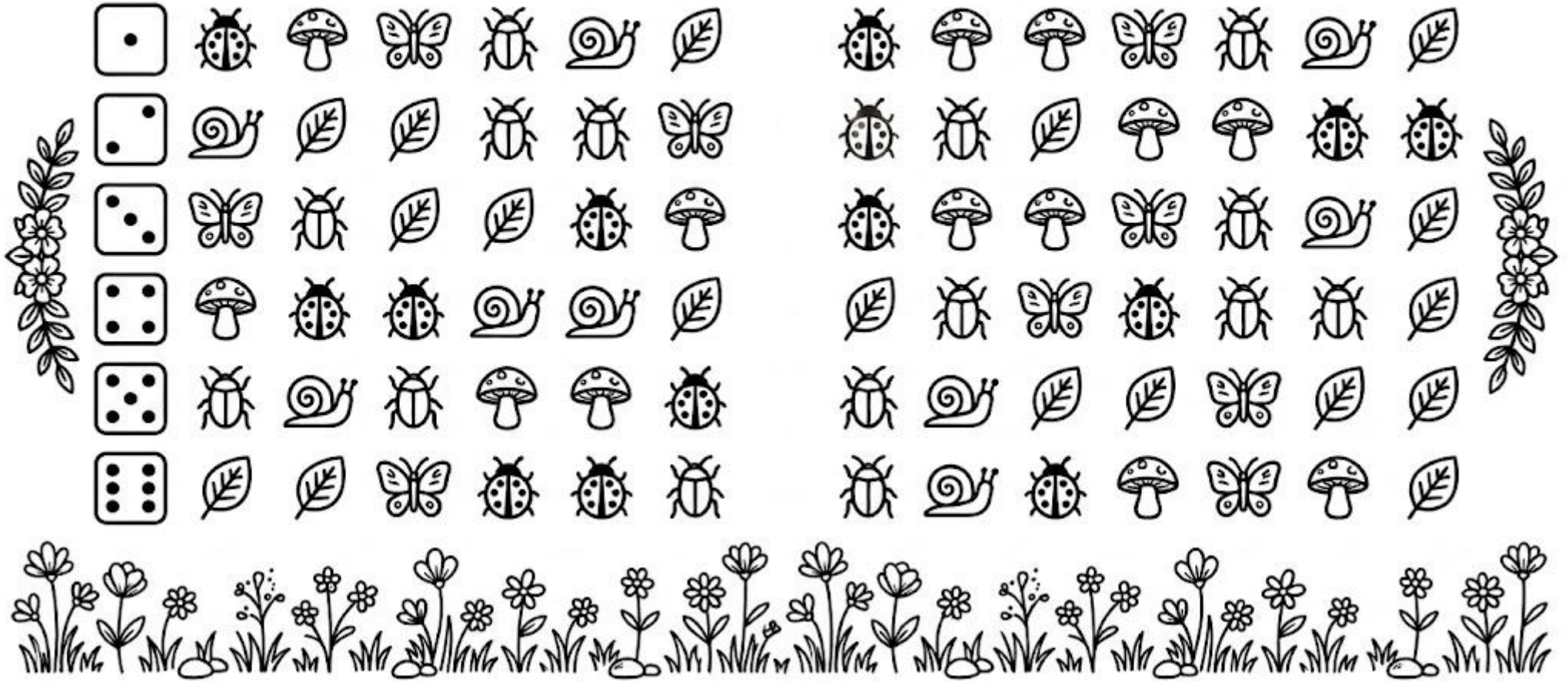
Inne warianty gry:

Wariant 1: Każdy na własnej planszy (Szybki wyścig) Każdy gracz otrzymuje swoją własną planszę i własną kostkę. Wszyscy startują na sygnał i rzucają tak szybko, jak potrafią. Wygrywa ten, kto jako pierwszy zapełni całą swoją planszę lub jako pierwszy ukończy przynajmniej 3 dowolne rzędy.

Wariant 2: Gra zespołowa (Większa grupa) Dzieci dzielą się na dwa zespoły (np. Zespół Zielonych i Zespół Czerwonych). Używają jednej planszy. Reprezentanci drużyn rzucają kostką na zmianę i kolorują obiekty barwą swojego zespołu. Na koniec podliczamy, która drużyna „przejęła” więcej rzędów.



PRZYRODNICZY WYŚCIG



Szanowni Państwo,

Cieszę się, że zainteresowała Was prezentowana gra. „Przyrodniczy Wyścig” to proste, a zarazem niezwykle skuteczne narzędzie dydaktyczne, które pomoże uczniom rozwijać kluczowe umiejętności w najbardziej naturalny dla nich sposób – poprzez pełną emocji zabawę.

Wdrażając tę grę na swoich zajęciach, pomogą Państwo dzieciom w:

- rozwoju kompetencji matematycznych poprzez utrwalenie umiejętności szybkiego przeliczania oczek na kostce oraz doskonalenie sprawnego poruszania się po tabeli i orientacji na płaszczyźnie;
- budowaniu relacji rówieśniczych, ponieważ tak zaprojektowana mechanika gry uczy zdrowej rywalizacji, współpracy oraz radzenia sobie z emocjami. Dzięki temu, że w ostatecznym rozrachunku każdy ma szansę zostać zwycięzcą w którymś z rzędów, gra eliminuje poczucie frustracji i integruje grupę.

„Przyrodniczy Wyścig” to niewymagający przygotowań sposób na urozmaicenie lekcji przyrody.

Wystarczy rozdać plansze, kostki oraz kredki, by zamienić klasę w pełną uśmiechu przestrzeń odkrywców natury!

Aleksandra Krawczyk

nauczyciel-konsultant Regionalnego Ośrodka doskonalenia Nauczycieli „WOM” w Częstochowie



Licencja: Uznanie autorstwa-Użycie
niekomercyjne- Na tych samych warunkach 4.0
Międzynarodowe

Gra ma charakter autorski i została przygotowana przez nauczyciela-konsultanta Aleksandrę Krawczyk. Elementy graficzne opracowano przy wykorzystaniu nowoczesnych narzędzi cyfrowych.